

Objektmanager Guide

Heiko Schröder

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Objektmanager Guide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Heiko Schröder	August 8, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Objektmanager Guide	1
1.1	ObjektManager V1.0	1

Chapter 1

Objektmanager Guide

1.1 ObjektManager V1.0

< Zur Übersicht

!!! Dieses Makro funktioniert erst ab »Final Writer 97« !!!

Der Nutzen:

Die Suche nach Grafiken in einem riesengroßen Dokument hat ein Ende.

Schaffen Sie sich auf einfachstem Weg einen Überblick über die Objekte und verändern Sie diese, ohne sie umständlich suchen zu müssen.

Voraussetzungen:

»Final Writer 97« oder höher

Dokumente mit Objekten ;-)

Die Bedienung des Makros:

Wenn das Makro gestartet wird, werden alle Objekte des Dokumentes aufgespürt und angezeigt.

Dabei wird der Abschnittsname, die Seite, die Objektnummer (ID), der Typ sowie der Abbildungstitel aufgelistet.

(rSV/ISV = rechte/linke Seitenvorlage)

Abschnitte

Sollten zuviele Objekte in der Liste stehen können Sie einen einzelnen Abschnitt auswählen.

Alle

Es werden wieder alle Objekte des Dokumentes aufgelistet.

Zeigen

Das in der Liste selektierte Objekt wird im auf dem Bildschirm sichtbar gemacht.

Bearbeiten

Hiermit schalten Sie je nach Objekttyp in das entsprechende Voreinstellungsfenster von Final Writer.

Achtung: Gruppierte Objekte können nicht bearbeitet werden. Deshalb ist bei diesem Objekt der Button nicht anwählbar.

Löschen

Wie der Name schon sagt. Damit löschen Sie das Objekt aus dem Dokument.

ESC oder Window schließen

Beendet das Makro.

Hinweis:

Die Formatierung der Liste ist mit Hilfe der "rexxreqtools.library" leider nicht besser zu gestalten. Das Makro ist aber trotzdem voll funktionsfähig.